

# mylearn coach.ch

Lernspass neu erfunden:

**Lernmanagement-System mit  
Gamification, eLearning  
& Online-Umfragen**

Die wichtige Balance zwischen  
Lernerfolg und Spass!



Für Personalentwicklung, Vertrieb & Marketing

# Vorbereitung und Planung: Darüber sollten Sie sich Gedanken machen!

## 1. W-Fragen beantworten

- ✓ Wo kann ich diese Zielgruppe erreichen?
- ✓ Welche Besonderheiten bringt diese Zielgruppe mit sich?
- ✓ Wie kann ich die Zielgruppe begeistern?
- ✓ Was wären absolute No-Gos?

## 2. Idee: Wer, was, wie, wann

- ✓ Zielgruppe
- ✓ Lernziel
- ✓ Lernwirkung
- ✓ Spass

## 3. Art des Quizzes oder Lernmoduls festlegen

- ✓ Wettbewerb
- ✓ Umfrage
- ✓ Checkliste
- ✓ Ratgeber
- ✓ Lernspiel
- ✓ Public-Game
- ✓ Schulung
- ✓ Aufklärung
- ✓ Wissen
- ✓ Prävention
- ✓ Quiz
- ✓ Simulation
- ✓ Mix?

## 4. Vertriebskanäle definieren

- ✓ im Rahmen Ihrer E-Mail-Signatur
- ✓ als interne E-Mail, zum Beispiel innerhalb eines Unternehmens
- ✓ mittels Auslieferung über die Mylearncoach.ch-Agenda
- ✓ via Newsletter
- ✓ über eine neue oder bestehende Webseite
- ✓ durch die Nutzung von Social Media Marketing (SMM)
- ✓ offline, zum Beispiel als QR-Code auf einem Geschenk
- ✓ Mix?

# Mylearncoach.ch

## Grundsäulen des All-In-One Lernmanagementsystems

Gamification



E-Learning



Online-Umfragen &  
Bewertungen



Lernen, spielen &  
Erfolgskontrolle





Lernen mit  
Gamification-  
Elementen

## QuizTris (analog Tetris)

10.370  
PUNKTE

QUIZTRIS

1/3  
VERSUCHE

mylearn  
coach.ch

NEXT ONE

10.370  
PUNKTE

QUIZMAN

mylearn  
coach.ch

VERSUCHE

**Spielfrage**

Dies ist eine Frage die erscheint nachdem man ein Item im Spiel eingesammelt hat. Wie lautet die Antwort für diese Beispielfrage?

Antwort A

Antwort B

Antwort C

Antwort D

## QuizMan (analog PacMan)

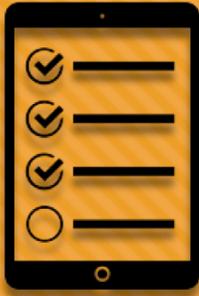
10.370  
PUNKTE

QUIZMAN

mylearn  
coach.ch

VERSUCHE

# Einfaches Multiple-Choice



Lernen  
MultiMedia  
E-Learning

Learning Check NwFk Tag 4

20%

Welches ist die Maxime von Dwight D. Eisenhower?

Die sogenannte Eisenhower-Prinzip (auch: Eisenhower-Methode, Eisenhower-Matrix) ist eine in der Aufgaben- und Belastungs-Literatur oft zitierte Möglichkeit, anstehende Aufgaben in Kategorien einzuteilen. Dadurch sollen die wichtigsten Aufgaben zuerst erledigt und unwichtige Dinge aussortiert werden. Es gibt keine Hinweise darauf, dass der kometenberühmte US-Präsident und Alliierten-General Dwight D. Eisenhower sie selbst praktiziert oder gelernt hat.

(Quelle: Wikipedia)

Wichtig und Dringend vor Unwichtig

Dringend vor Wichtig

Wichtiges machen, unwichtiges weg lassen

Wichtig vor Dringend

Mut zur Lücke

Weiter

Aktuelle Statistik

Beste: 0% Durchschnitt: 0% Schlechtester: 0%

Ihr aktueller Rang: 1 Erreichte Punkte: 0%

Sie sind an Position 1!

Die letzte Frage wurde falsch beantwortet

# Korrekte Reihenfolge bestimmen

Korrekte Reihenfolge

0%

Geben Sie die richtige Reihenfolge an

Bestimmen Sie die korrekte Reihenfolge.

- ☰ Rüsten
- ☰ Planen
- ☰ Kochen
- ☰ Essen
- ☰ Auftischen
- ☰ Einkaufen

Sortieren Sie die Antworten mit dem ☰-Symbol

Weiter

Aktuelle Statistik

Ihr aktueller Rang: 1 Erreichte Punkte: 0%

Sie sind an Position 1!

Kommentar erfassen

E-Learning  
Beispiele:

Dosenbach  
Schweiz

# Bildquiz – Klicke direkt auf das Bild

Klicke auf das Bild.

34%

Wo sind die Menschen?



2 verfügbare Klicks

Bei dieser Frage sind mehrere Antwortmöglichkeiten zulässig.

Weiter

Aktuelle Statistik

Ihr aktueller Rang: 1 Erreichte Punkte: 0%

Sie sind an Position 1!

Kommentar erfassen

# Info-Modul – Bsp. Video

Learning Check NwFk Tag 4

0%

Eisenhower-Intro



Weiter

Aktuelle Statistik

Beste: 0% Durchschnitt: 0% Schlechtester: 0%

Ihr aktueller Rang: 1 Erreichte Punkte: 0%

Sie sind an Position 1!

Die letzte Frage wurde falsch beantwortet

Kommentar erfassen



## Online-Umfragen & Bewertungen

Umfrage-  
Möglichkeiten





Lernen, spielen &  
Erfolgskontrolle

Controlling

Gamification-Lernspiele



E-Learning-Fragetypen



Online-Umfragen &  
Bewertungen



**2 Monate  
kostenlos testen  
oder starten Sie  
gleich mit uns  
ein kostenloses  
Live-Projekt.**

[mylearncoach.ch](http://mylearncoach.ch)

Daniel Wendel

c/o CO2 Kommunikation  
Adetswilerstrasse 45b

Seconda Posta Vecchia

8345 Adetswil-Zürich

[043 540 40 47](tel:0435404047)



Scan me

**my**learn  
coach.ch