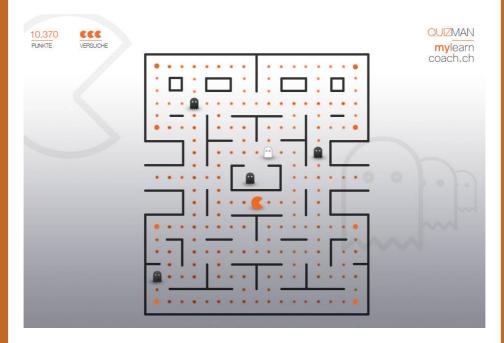
# Gamification & E-Learning: die wichtige Balance zwischen Lernerfolg und Spass!



### E-Learning- & Gamification-News:

In unserem aktuellen Newsletter möchten wir Ihnen Tipps und Ideen vermitteln, wie Sie einfach E-Learning-Kurse erstellen und mit der richtigen Planung Lernziele erfolgreich und nachhaltig erreichen können.

Sind Sie auch an regelmässigen Feedbacks von Ihren Kunden oder Ihren Mitarbeitern interessiert? Lassen Sie bequem Feedbackprozesse automatisiert durch unser Lernmanagement-System (LMS) erfassen und gewinnen Sie dadurch laufend wertvolle Zufriedenheits- und Marktinformationen.

### Fokusthema 1: Checkliste - in 5 Schritten zum erfolgreichen E-Learning-Kurs

Mit Mylearncoach können Sie einfach eigene E-Learning- & Gamification-Kurse erstellen. Damit es auch zu einem Lernerfolgt kommt, kann Ihnen unsere Checkliste wertvolle Tipps für Ihr nächstes E-Learning-Konzept geben.

Zur kostenlosen PDF-Checkliste

### Fokusthema 2: LMS-Anwendungsideen im bestehenden Online-Marketing-Mix

Im zweiten Teil wollen wir Ideen vermitteln, wie durch bestehende online-Kommunikations-kanäle unser Lernmanagementsystem erfolgreich für Vertrieb und Marketing eingesetzt werden kann.

### Zur kostenlosen PDF-Checkliste

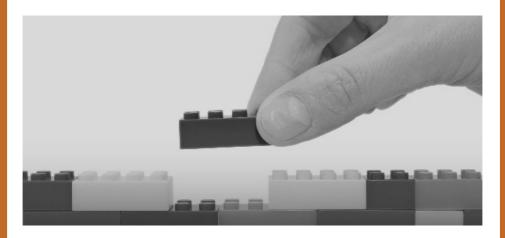
Gerne geben wir Ihnen im persönlichen Gespräch detailliertere Auskünfte. Oder sind Sie an einer Live-Demo interessiert?

Termin für eine Live-Demo vereinbaren

Herzliche Grüsse

Daniel Wendel

043 540 40 47 office@mylearncoach.ch



### Vorgefertigte E-Learning- & Gamification-Module

Die Zukunft gehört dem E-Learning. Darüber sind sich Experten einig. Aus- und Weiterbildungen, Schulungen, Seminare oder auch Kontrollstrategien für Mitarbeiter werden zukünftig vermehrt oder gänzlich auf digitalem Wege stattfinden.

Um diesem Wandel und Lerntrend Rechnung zu tragen, werden wir ab August unseren Content-Service mit vorgefertigten Lernmodulen ausbauen. Gerne erstellen wir auch spezielle Konzepte (Storyboard/Drehbuch) für speziellere Lernziele. Rufen Sie uns einfach für ein Erstgespräch an - 043 540 40 47; wir freuen uns auf Ihre Kontaktaufnahme.

# Folgende Lernmodule stehen in unserem Angebot zur Verfügung:

Spital & Hygiene Online-Training	Compliance Online-Training	Prävention Internet Online-Selfchecks
Zielgruppe: Spitäler & Arztpraxen	Zielgruppe: KMU & Konzerne	Zielgruppe: Firmen & staatliche Behörden
Verfügbare Lernmodule per Aug. 2018	Verfügbare Lernmodule per Aug. 2018	Verfügbare Lernmodule per Aug. 2018
<ol> <li>Händehygiene</li> <li>Desinfektionsmittel</li> <li>Schutzmasken</li> <li>Handschuhe</li> <li>Screening</li> </ol>	<ol> <li>Grundlagen</li> <li>Compliance</li> <li>Arbeitssicherheit</li> <li>Bestechung</li> <li>IT-Sicherheit</li> </ol>	<ol> <li>Cybermobbing</li> <li>Internetbetrug</li> <li>Stalking</li> <li>Phishing</li> <li>Sexuelle Übergriffe</li> </ol>
Kontakt & Preise	Kontakt & Preise	Kontakt & Preise

Ausgewählte E-Learning- & Gamification-Beispiele







### **Firma Carbon Connect**

Mix: E-Learning & Gamification

### Thema & Ziel:

Regelmässige und automatisierte Schulungen im Bereich des Umweltschutzes zur Verfügung stellen.

### **Distributionsart:**

Agenda LMS-Mylearncoach

Hier klicken & spielen:

### Firma Overnight-Kurier

E-Learning

#### Thema & Ziel:

Laufendes Controlling & Kundenbewertungs-Tool, um E-Mail-Antworten der Overnight-Mitarbeiter bewerten lassen zu können.

### **Distributionsart:**

E-Mail-Signatur bei den Mitarbeitern Hier klicken & spielen:

## Gemeinde Oetwil adL

E-Learning

### Thema & Ziel:

Online Kriminalprävention & Selfchecks für die lokale Bevölkerung.

### **Distributionsart:**

Themenlandigpages mit 18 LMS-Selfchecks Selfchecks anklicken:



## Gamification-Beispiele - QuizMan (PacMan) & QuizTris (Tetris)

Möchten Sie Ihre Online-Lernmodule spielerischer, nachhaltiger und mit mehr Spass gestalten, dann nehmen Sie mit uns Kontakt auf oder spielen Sie einfach mal unsere Beispiele durch:

- Gamification Muster QuizMan (PacMan) & QuizTris (Tetris)
- Gamification-Praxis "Wir haben den FC Zürich zum fressen gern"

### Unsere nächsten E-Learning- & Gamification-Themen:

- Kunden- und Mitarbeiterzufriedenheitsanalysen: eine Kontrollpflicht, welche regelmässig durchgeführt und automatisiert werden muss!
- Spital & Hygiene: wie kann eine positive und nachhaltige Verhaltensänderung mit E-Learning & Gamification erzielt werden?
- Wie können qualifizierte Lerninhalte für den Verkauf mit Multimedia-E-Learning & unserer Gamifizierung generiert werden? Machen Sie einen Test mit uns - es lohnt sich!



### Starten Sie mit uns durch!

2 Monate kostenlos selber testen oder möchten Sie gleich günstig ein Live-Projekt mit uns starten?

Kontatktieren Sie uns unter 043 540 40 47 wir freuen uns auf Ihren Anruf!

Direkt zur Registrierung auf Myleanrcoach:

Start - > Direkt zur Registrierung

### Unser Dankeschön und unser Versprechen:

Zum Dank dafür, dass Sie weiterhin unsere News, Tipps & Ratgeber abonnieren, dürfen Sie gerne den wertvollen Ratgeber zum Thema "E-Learning im Unternehmen: ein Leitfaden für den richtigen Einsatz" im Wert von CHF 45.00 gratis downloaden.

Zum PDF-Download



Ihr Partner für innovatives E-Learning & Gamification

Impressum: Mylearncoach.ch I c / o CO2-Kommunikation Adetswilerstrasse 45b 8345 Adetswil Schweiz